

4-tägige Fortbildung: Jugendschutz im E-Sport

AKJS^{SH}

Aktion Kinder- und Jugendschutz

30.9./1.10.
und
14./15.10.
2023



Bildnachweis: iStock | © dima_sidelnikov

In Zusammenarbeit mit:

BürgerSchule
Lokal Minderheiten
Ereignis Campus
Experimental Schule
Region
OffenerKanal
SchleswigHolstein
Medienkompetenz Bildung
Service Ausbildung Lokal
Campus Werkstatt
Werkstatt Ereignis
Schule **Sender**
Campus
Schule

Programm

1. Wochenende 30.9/1.10

Sa 10.00– 13.00 **Modul 1:** Games und Jugendschutz

–Pause–

14.00– 17.00 **Modul 2:** Jugendschutz in der E-Sport-Praxis

So 10.00– 13.00 **Modul 3:** Grundlagen der Entwicklungspsychologie

–Pause–

14.00– 17.00 **Modul 4:** E-Sport und Games als Sozialisationsinstanz

2. Wochenende 14./15.10

Sa 10.00– 13.00 **Modul 5:** Hatespeech und Rechtsextremismus

–Pause–

14.00– 17.00 **Modul 6:** Gesundheit im E-Sport

So 10.00– 13.00 **Modul 7:** Kulturphänomene in E-Sport und Gaming

–Pause–

14.00– 17.00 **Modul 8:** Gruppenleitung

Workshopleitung: Dr. Benjamin Strobel
Johannes Karstens

E-Sport, das wettbewerbsorientierte Spielen von Games, wächst rasant – insbesondere in Schleswig-Holstein. Besonders Kinder und Jugendliche haben großes Interesse am elektronischen Sport. E-Sport im Verein, in der Jugendarbeit und anderen Einrichtungen kann die Risiken der Mediennutzung senken und stattdessen sportliche sowie verantwortungsvolle Umgangsformen etablieren.

Eine Grundausbildung in Themen des Jugendschutzes ist jedoch eine wichtige Voraussetzung, um auf die Arbeit mit Kindern und Jugendlichen vorbereitet zu sein. Die Fortbildung „Jugendschutz im E-Sport“ vermittelt diese Themen in einem umfassenden Angebot.

Wie arbeitet man mit Kindern und Jugendlichen? Wie kann man sicherstellen, dass der E-Sport möglichst verletzungsfrei und sicher abläuft? Welche gesetzlichen Grundlagen muss ich beachten? Und wie schütze ich alle Beteiligten vor Trolling, Hatespeech und anderen Belastungen?

Zielgruppe: Haupt- und Ehrenamtliche aus Sport und E-Sport, pädagogische Fachkräfte, Lehrkräfte und alle, die an der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen zum Thema E-Sport interessiert sind. Es gibt keine Teilnahmevoraussetzungen.

Qualifikation: Der erfolgreiche Abschluss der Fortbildung wird von der Aktion Kinder- und Jugendschutz SH mit einer Urkunde belegt, die die Fortbildungsinhalte ausweist. Mit ihr können Teilnehmende ihre Fortbildung zu Themen des Jugendschutzes im E-Sport nachweisen.

Die Fortbildung besteht aus acht Modulthemen und findet an **zwei Wochenenden** (= vier Ganztagen) in den Räumen des Offenen Kanals Schleswig-Holstein in Kiel statt.

Anmeldefrist: bis zum 22.9.2023
<https://akjs-sh.de/events/fortbildung-jugendschutz-im-e-sport-2023>

1. Wochenende: 30. September/1. Oktober 2023

2. Wochenende: 14./15. Oktober 2023

Kosten: 40,- Euro | Frühstück und Mittagessen inkl.

Veranstaltungsort: Offener Kanal Schleswig-Holstein
Hamburger Chaussee 36 | 24113 Kiel

SAMSTAG 30. September

Modul 1: Games und Jugendschutz

1. Wochenende 30. September/1. Oktober 2023

- Gesetzliche Grundlagen des Jugendschutzes
 - Wichtige Institutionen
 - Spielgenres und Spielinhalte
 - Überblick über Interaktionsrisiken
 - Alterskennzeichen
 - Altersprüfung anhand eines Beispiels
-

Modul 2: Jugendschutz in der E-Sport-Praxis

- Gestaltung im Verein (Verantwortlichkeit, Zugänglichkeit, Konzept etc.)
 - Öffentliche Veranstaltungen konzipieren (Wettbewerbe etc.)
 - Pädagogischer Blick auf Spiele und Alter (beispielhafte Bewertung)
 - Altersangemessene Games, altersangemessener E-Sport
 - Zuschauen und selbst spielen
-

SONNTAG 1. Oktober

Modul 3: Grundlagen der Entwicklungs- psychologie

- Kognitive und emotionale Entwicklung in der Jugend
 - Entwicklung von Moralverständnis und Spielhandeln
 - Übertragung von Gewalt
 - Games und Persönlichkeit
 - Identitätsbildung (als Gamer:in)
 - Games als Peer-Handeln
-

Modul 4: E-Sport und Games als Sozialisations- instanz

- Geschlechterbilder
 - Menschenbilder
 - Gesellschaftsbilder
 - Gratifikationsmodelle und Geschäftsmodelle
 - Spielabhängige Gruppenprozesse
 - Spielregeln und Gruppendynamik
-

SAMSTAG
14. Oktober

Modul 5:
Hatespeech und
Rechtsextremismus

2. Wochenende 14./15. Oktober 2023

- Hassrede, gruppenbezogene Menschenfeindlichkeit
 - Rechtsextremismusprävention
 - Propaganda und Rechtsextremismus (Beispiele)
 - Schutz vor und Umgang mit toxischen/extremen Inhalten
 - Initiativen und Einrichtungen gegen Hatespeech
-

Modul 6:
Gesundheit im
E-Sport

- Computerspielabhängigkeit
 - Suchtprävention
 - Rat- und Hilfeeinrichtungen
 - Bewegung und Ausgleichssport
-

SONNTAG
15. Oktober

Modul 7:
Kulturphänomene in
E-Sport und Gaming

- Bedeutung von Gameskultur im E-Sport
 - Let's Plays, Live-Streams
 - Youtube und Twitch
 - Cosplay
 - Fan Fiction, Fan Art
-

Modul 8:
Gruppenleitung

- Verantwortung
 - Elternarbeit
 - Netzwerk (Stadt, Stadtteil, Schulen, Vereine, Hilfeeinrichtungen)
 - Methoden für Gruppenarbeit
 - Leitung und Gruppenklima
-